

PANDEMIC®



Matt Leacock játéka

Megvan bennetek minden, ami az emberiség megmentéséhez kell? Egy járványelhárító csapat szakképzett tagjaiként kell felfedeznetek a tomboló halálos járványok ellenszérumait, még mielőtt azok világszerte elterjednének.

Neked és a csapat tagjainak a világot bejárva kell harcolnotok a fertőzéssel, és meg kell találnotok az ellenszerhez szükséges anyagokat. Saját szakértelmeteket latba vetve kell összedolgoznotok a siker érdekében. Az óra ketyeg, a betegségek világméretű járványok révén terjednek.

Meg tudjátok találni mind a négy ellenszert még időben? Az emberiség sorsa a ti kezetekben van!

A DOBOZ TARTALMA



7 szerepkártya



7 bábu



59 játékoskártya

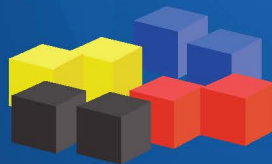
(48 városkártya, 6 járványkártya, 5 eseménykártya)



4 szabály-
összefoglaló kártya



48 fertőzőskártya



96 víruskocka

24-24 db 4 színben



4 ellenszerjelölő

Teljesen kiirtott



1 fertőzésjelölő



1 kitorésjelölő



6 kutatóállomás

1 játéktábla

ÁTTEKINTÉS

A Pandemic társasjátékban te és játékosársaid egy járványügyi csapat tagjai vagytok. Közösén kell dolgoznotok az ellenszérumok kifejlesztése és a járványok terjedésének megelőzése érdekében, mielőtt 4 halálos betegség (kék, sárga, fekete és piros színnel jelölve) megfertőzi az egész emberiséget.

A Pandemic kooperatív játék. A játékosok együtt győznek vagy együtt veszítenek.

A játék célja a négy ellenszérum kifejlesztése. A játékosok veszítenek:

- ha a járványkitorések száma eléri a 8-at (világméretű pánik tör ki),
- ha nincs már a tartalékban olyan színű víruskocka, amit a táblára kellene tenni (túlságosan elterjedt egy járvány); vagy
- ha egy játékos már nem tud elegendő számú játékoskártyát húzni, mert a pakli elfogyott (a csapat kifutott az időből).

Minden játékos egy-egy meghatározott szerepet tölt be a csapatban, és különleges képességeivel javíthatja a csapat győzelmi esélyeit.

ELŐKÉSZÜLETEK



Kutatóállomások



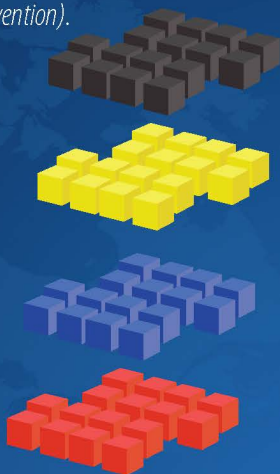
1

A tábla és a tartozékok elhelyezése

A táblát helyezték el úgy, hogy mindenki könnyen elérhesse. Tegyetek mellé a 6 kutatóállomást és a víruskockákat. A víruskockákat válogassátok szét négy kupacba színük szerint. Tegyetek egy kutatóállomást Atlanta városára.

Atlantában található a Járványügyi Központ (CDC – Centers for Disease Control and Prevention).

Víruskockák



2

A kitörésjelölő és az ellenszerjelölők elhelyezése

Tegyetek a kitörésjelölőt a kitörésszámláló sáv 0-s mezőjére, az ellenszerjelölőket pedig (üres oldalukkal felfelé) a „Felfedezett ellenszerek” mezője mellé.

Kitörésjelölő

Kitörésszámláló sáv



Ellenszerjelölők



Felfedezett ellenszer mezője

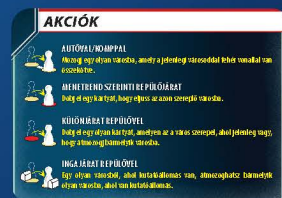
4

Kártyák és egy-egy bábu a játékosoknak

Minden játékos vegyen el egy szabály-összefoglaló kártyát. A szerepkártyákat keverjétek össze, és osszatok egyet mindenkinek. Minden játékos tegye a saját szerepkártyáját képpel felfelé maga elé. Tegyetek a szerepeknek megfelelő színű bábuakat Atlantába. A maradék szerepkártyákat és bábuakat tegyetek vissza a dobozba.

A járványkártyákat vegyék ki a játékoskártyák közül, és tegyék félre őket: az 5. lépésig nem lesz rájuk szükség. A maradék játékoskártyákat (város- és eseménykártyák) keverjétek össze. Játékoszámtól függően minden játékos húzzon lapokat ebből a pakliból:

Játékosok száma	Kártyák száma
2	4
3	3
4	2



Fertőzésjelölő

Fertőzőskártyák

A fertőzőskártyák dobópaklija



3

Fertőzésjelölő elhelyezése, 9 város megfertőzése

Tegyétek a fertőzésjelölőt a fertőzőskártyák sáv bal szélső, 2-essel jelölt mezőjére. Keverjétek meg a fertőzőskártyákat, és csapjatok fel hármat közülük. A lapokon látható városok mindegyikére tegyetek 3 db, a lap színének megfelelő színű víruskockát. Ezután csapjatok fel három újabb fertőzőskártyát. Ezekre a városokra 2-2 víruskocka kerüljön. Végül csapjatok fel még három fertőzőskártyát, és tegyetek 1-1 víruskockát ezekre a városokra is. (Összesen 18 víruskocka kerül így fel, mindegyik az adott városnak megfelelő színben.) A felhasznált 9 fertőzőskártyát tegyétek képpel felfelé a fertőzőskártyák dobópaklijának helyére. A maradék fertőzőskártyák alkotják a húzópaklit.



Használjátok a kártyáknak megfelelő színű víruskockákat.

6

Kezdődhet a játék!

Nézzétek meg a kezetekben tartott kártyákat. Akinél a legnagyobb népességű város van, az kezd.

Pakli Belekeverni



Az első játék alkalmával használjátok 4 járványkártyát. Amikor a normál változat már jól megy, használjátok 6 járványkártyát.

5

A játékoskártyák előkészítése

Állítsátok be a játék nehézségét. A bevezető játékhoz 4, a normál változathoz 5, a nehéz változathoz pedig 6 járványkártyát használjátok. A nem használt járványkártyákat tegyétek vissza a dobozba.

A játékoskártyákat osszátok annyi, lehetőségekhez mérten egyforma méretű, képpel lefelé fordított paklira, ahány járványkártyát használtok. Minden ilyen pakliba keverjétek bele egy járványkártyát képpel lefelé fordítva, majd ezeket a paklikat egymásra téve alakítsátok ki a játékoskártyák húzópakliját. Ha akadnak kisebb méretű paklik, azok a húzópakli aljára kerüljenek.

A JÁTÉK MENETE

Minden játékos köre három fázisra oszlik.

1. 4 akció végrehajtása;
2. 2 játékoskártya húzása;
3. Városok fertőzése.

Amint egy játékos végzett a városok fertőzése fázisával, bal oldali szomszédja kerül sorra.

A játékosok szabadon adhatnak egymásnak tanácsokat. Mindenkiné a véleményét hallgassátok meg! Döntenie viszont a soron lévő játékosnak kell.

A kezdedben lehetnek város- és eseménykártyák. A városkártyákat egyes akciókhoz tudod majd felhasználni. Az eseménykártyák bármikor kijátszhatók és nem számítanak akcióknak.

3

AKCIÓK

A körödben legfeljebb 4 akciót hajthatsz végre.

Az alább felsorolt akciók közül tetszőleges kombinációban választhatsz. Egy akciót többször is végrehajthatsz; ilyenkor minden végrehajtás egy-egy akciónak számít. A szereped különleges képességei változtathatnak egyes akciókon. Bizonyos akciók végrehajtásához lapokat kell eldobnod a kezedből; ezek a lapok ilyenkor a játékoskártyák dobópaklijába kerülnek. A „városod” azt jelenti: a város, ahol a bábud éppen áll.

MOZGÁSAKCIÓK



Autóval/Komppal

Mozogj egy olyan városba, amely a jelenlegi városoddal fehér vonallal van összekötve.



Menetrend szerinti repülőjárat

Dobj el egy városkártyát, hogy eljuss az azon szereplő városba.



Különjárat repülővel

Dobj el a városod kártyáját, hogy átmozogj bármelyik városba.



Ingajárat repülővel

Ha a városodban van kutatóállomás, átmozoghatsz bármelyik másik olyan városba, ahol szintén van kutatóállomás.

EGYÉB AKCIÓK



Kutatóállomás építése


Dobjd el a városod kártyáját, és tegyél egy kutatóállomást erre a városra. A kutatóállomást a tábla melletti tartalékból vedd el. Ha már mind a 6 kutatóállomás a táblán van, akkor bármelyiket ide helyezheted a táblára rakottak közül.



Betegség kezelése

Vegyél le egy víruskockát a városodról, és tedd azt vissza a tábla melletti tartalékba. Ha az adott vírus ellenszerét már kifejlesztettétek (lásd később), akkor egy akcióval az összes olyan színű víruskockát leveheted a városodról.

Ha a városodban többféle színű víruskocka is van, el kell döntened, melyik színt kezeled az akcióval.

Ha sikerül levenni egy olyan betegség *utolsó kockáját* a tábláról, amelynek már kifejlesztettétek az ellenszerét, akkor az adott vírust sikerült teljesen kiirtani. Fordítsátok a vírus ellenszerjelölőjét az üres oldaláról a  oldalára.

Tudás megosztása

Ezt az akciót kétféleképp hajthatod végre:

- *add oda* a városod kártyáját bármelyik, itt tartózkodó játékosnak; vagy
- *kérd el* a városod kártyáját bármelyik, itt tartózkodó játékostól.




VÁROS

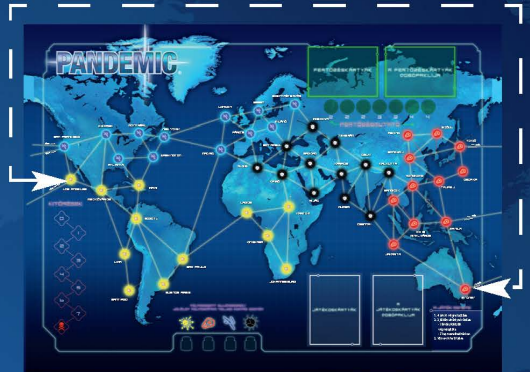
A másik játékosnak *veled egy városban kell lennie*, és bele kell egyeznie a lap átadásába/átvételébe.

Ha a lapot megkapó játékos ezzel több, mint 7 lapot tartana a kezében, akkor azonnal el kell dobni a lapot vagy ki kell játszania egy eseménykártyát (lásd az eseménykártyákat a 7. oldalon).

Ellenszérum kifejlesztése

Egy olyan városban, ahol van kutatóállomás, eldobhatsz 5 ugyanolyan színű kártyát, hogy kifejleszd az *adott színhez* tartozó ellenszérumot. Tegyétek az adott vírus ellenszerjelölőjét a felfedezett ellenszerek helyére.

Ha nincs már több víruskocka ebből a színből a táblán, akkor az adott vírust sikerült *teljesen kiirtani*. Fordítsátok a vírus ellenszerjelölőjét az üres oldaláról a  oldalára.



Ha egy fehér vonal kimegy a térképről, akkor összeköttetésben van a másik oldalon egy várossal – például Sydney és Los Angeles össze van kötve egymással.

Ha több, mint 6 kutatóállomás volt a játékhoz, a maradékot az előkészületek során tegyétek el tartalékba.

Ha több olyan színből is van víruskocka egy városban, amelyek az ellenszerét már kifejlesztettétek, akkor minden szín levétele külön akcióba kerül.

A győzelemhez nem szükséges teljesen kiirtani egy vagy több betegséget. Ha egy már teljesen kiirtott betegség városa fertőződik meg, nem kerülnek fel új víruskockák (lásd a járványok és fertőzések részt a 6. oldalon). Ha egy olyan vírus utolsó kockáját vesszük le a tábláról, amelynek az ellenszere még nincs kifejlesztve, az nem jár semmilyen hatással.

Példa: ha nálad van Moszkva kártyája, és egy másik játékosal együtt éppen Moszkvában tartózkodsz, akkor odaadhatod a Moszkva kártyát annak a játékosnak. Vagy ha egy másik játékosnál van Moszkva kártyája, és mindketten Moszkvában vagytok, akkor elveheted tőle a Moszkva kártyát. Mindkét esetben mindkettőtöknek bele kell egyeznetek az átadásba, mielőtt az megtörténne.



Ha egy betegség ellenszerét kifejlesztettétek, a víruskockái a táblán maradnak, és egy fertőzés vagy járvány esetén továbbra is kell ebből a színből új víruskockákat a táblára tenni (lásd a járványok és fertőzések részt a 6. oldalon). Az ellenszérum kifejlesztésével viszont könnyebb az adott vírus elleni küzdelem, és ezzel közelebb kerültök a győzelemhez.

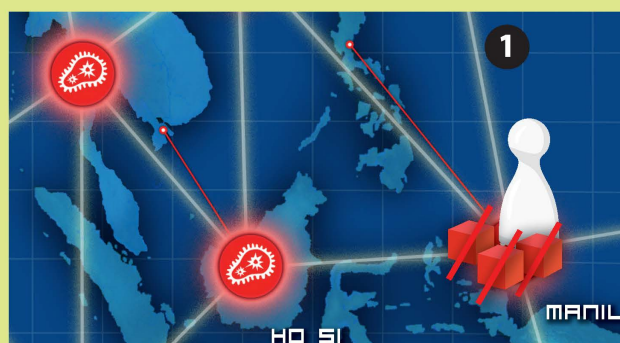
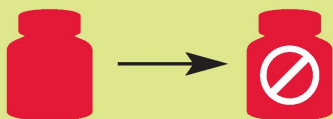
Példa: az első körben Barnabás a következő négy akciót hajtja végre: (1) elautózik Chicagóba (Atlantából), (2) elautózik San Franciscóba, (3) betegséget kezel San Franciscóban, és levesz egy kék víruskockát, majd (4) még egyszer betegséget kezel San Franciscóban, és levesz egy újabb kék víruskockát.

Barnabás ezzel végzett az akciófáziséval.

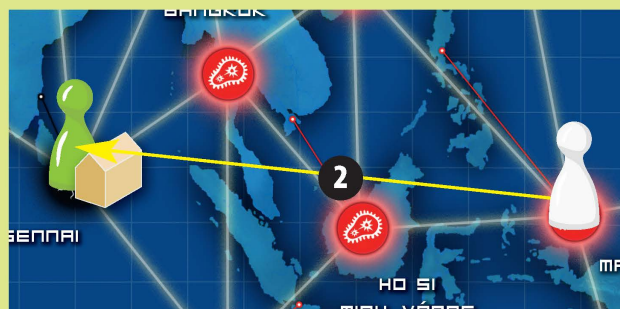


Példa: a játék egy későbbi részében, amikor a piros betegség ellenszere már ki lett fejlesztve.

3 piros víruskocka maradt a táblán Manilában, ahol a Mikrobiológussal játszó Móni kezdi a körét (fehér bábu). Móni (1) betegséget kezel Manilában, ezzel leveszi az ott lévő mindhárom piros víruskockát egy akcióval (mivel az ellenszert már kifejlesztették). Ezzel a piros betegséget végleg kiirtották, így a piros ellenszerjelölőt át lehet fordítani a másik oldalára.



Peti, a Művelési tiszt (zöld bábu) Csennaiiban van, ahova egy kutatóállomást épített. Peti elmondja Móninak, hogy nála van a Csennaihoz tartozó városkártya, amit oda is ad, ha Móni eljut valahogy Csennaiba. Móni eldobja a nála lévő Manila kártyát, és (2) különjárat repülővel akcióval Csennaiba megy.



Ezután Móni a Tudás megosztása akcióval (3) elkéri Petitől a nála lévő Csennai kártyát. Ez Móninak a negyedik fekete kártyája, ami alapvetően még nem lenne elég egy ellenszert kifejlesztéséhez.



Viszont mivel Móni a Mikrobiológus, ezért neki elég négy kártyát eldobnia egy színből az ellenszert kifejlesztéséhez. Móni így (4) kifejleszti a fekete ellenszert a csennai kutatóállomáson. A fekete ellenszerjelölőt feltehetik a felfedezett ellenszerek helyére. Móni ezzel végzett az akciófáziséval.



KÁRTYÁK HÚZÁSA

A négy akció végrehajtása után a játékos egyszerre felhúzza a játékoskártya-pakli legfelső két lapját.



Ha a laphúzáskor már kevesebb, mint két kártya van a pakliban, akkor a játékosok veszítettek! (Nem szabad újakeverni az eldobott lapokat!)

JÁRVÁNYKÁRTYÁK

Ha a felhúzott kártyák között van járványkártya, azonnal hajtsátok végre a következőket ebben a sorrendben:

1. Fertőzés növelése: a fertőzésjelölőt toljátok egy mezővel jobbra a fertőzésmutató sávon.

2. Fertőzés terjedése: Húzzátok fel a fertőzőkártyák húzópaklijának legalsó lapját. Helyeztetek 3 víruskockát a megfelelő városba, kivéve, ha az adott betegséget már teljesen kiirtottátok, majd dobjátok a lapot a dobópaklira. Ha már vannak a városban ilyen színű kockák, ne adjatok 3 kockát hozzá, csak annyit, hogy 3 legyen összesen. Ekkor járványkitörés következik (lásd később).



Ha nem tudtok annyi víruskockát feltenni a táblára, amennyit a fenti szabály szerint kellene, mert az adott színből nincs elég kocka a tartalékban, a csapat veszített! Ez előfordulhat járvány, járványkitörés vagy akár fertőzés esetén is (lásd később).

3. Intenzitás növelése: keverjétek meg a fertőzőkártyák dobópakliját, majd tegyék azt a fertőzőkártyák húzópaklijának tetejére.



Figyeljetez oda, hogy a húzópakli aljáról húzzátok a 2. lépésben, majd csak a dobópaklit keverjétek meg, és azt a húzópakli tetejére tegyék.

Ritkán, de előfordulhat, hogy egyszerre két járványkártyát húztok. Ilyen esetben a fent leírt három lépést hajtsátok végre először az egyik, majd a másik kártya alapján is.

Ebben az esetben a második fertőzőkártyát önmagában kell „megkeverni” és a fertőzőpakli tetejére rakni. Fertőzés esetén ebben a városban járványkitörés lesz (lásd később), kivéve, ha ezt egy eseménykártyával sikerül megátolni. (Az eseménykártyákat lásd a 7. oldalon.)

A járványkártyák a végrehajtásuk után kikerülnek a játékból. Ne húzzátok helyettük másik kártyát.

KÉZBEN TARTHATÓ LAPOK SZÁMA

Ha bármikor több, mint 7 lap lenne egy játékos kezében (az esetleg húzott járványkártyák végrehajtása után), dobjon el lapot vagy játsszon ki eseménykártyákat addig, míg 7 lapja nem lesz. (Az eseménykártyákat lásd a 7. oldalon.)

Példa (folytatás): Móni húz két lapot. Egyik sem járványkártya, és Móni jóval a 7 lapos határ alatt van, így Móni folytatja a körét a városok fertőzése fázissal.



VÁROSOK FERTŐZÉSE

Húzzátok az aktuális fertőzésszintnek megfelelő mennyiségű lapot a fertőzőkártyák paklijának tetejéről. Ez a szám a fertőzésmutató sávon lévő fertőzésjelölő alatt látható. A lapokat a felhúzásuk sorrendjében, egyesével hajtsátok végre, megfertőzve a kártyákon megnevezett városokat.

Ehhez az épp felhúzott lapon látható városra tegyék fel 1, a város színével egyező színű víruskockát, kivéve, ha az adott betegséget már teljesen kiirtották. Ha a városban már van ebből a színű három víruskocka, ne tegyék fel egy negyediket. Ehelyett járványkitörés következik be (lásd később). A kártyát tegyék a fertőzőkártyák dobópaklijára.



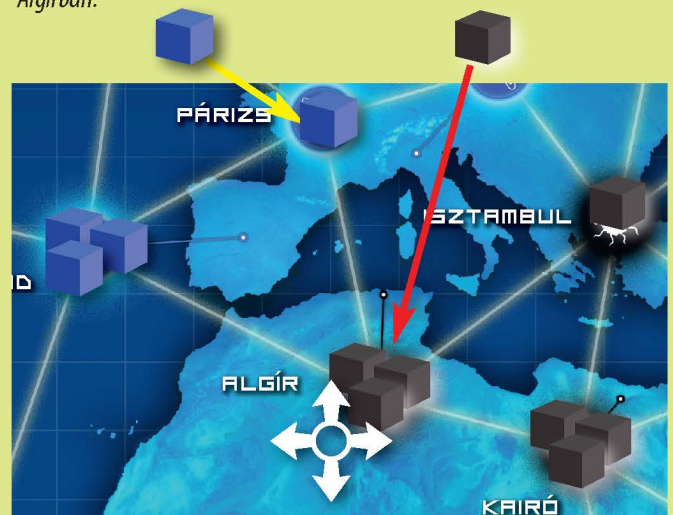
Példa (folytatás): Móni köre a városok megfertőzésével ér véget.

Az aktuális szint 3, így Móni 3 kártyát húz fel (egyesével): Szöult, Párizst, majd Algírt.

A piros betegséget már teljesen kiirtották, így Móni egyszerűen eldobja a Szöul kártyát.

Párizsban már található egy kék víruskocka. Móni oda tesz még egyet, majd eldobja a Párizs kártyát.

A fekete betegség ellenszerét már kifejlesztették ugyan, de a betegséget még nem irtották ki (vannak még fekete víruskockák a táblán), így Móninak muszáj Algírt megfertőznie. Mivel már van ott három fekete víruskocka, Móni nem tesz fel egy negyediket. Ehelyett kitör a járvány Algírban.



JÁRVÁNYKITÖRÉSEK

Ha járvány tör ki, mozgassuk a kitörésjelölőt eggyel előre a kitörésszámláló sávon. Ezután a kitörést okozó vírus színében tegyünk a kitörés helyszínével szomszédos mindegyik városra egy víruskockát. Ha valamelyik városban már lenne három víruskocka az adott színből, ne tegyünk fel oda egy negyediket. Ehelyett az aktuális kitörés kockáinak felrakása után a vírus láncreakciószerűen tovább terjed az így létrejövő újabb kitörés helyszínével szomszédos városokba.

Lánckitörés esetén mozgassuk a kitörésjelölőt még eggyel előre a kitörésszámláló sávon. Ezután, ahogy korábban is, tegyünk fel a szomszédos városokba egy-egy víruskockát, kivéve azokat a városokat, amelyekben a jelenlegi fertőzőkártya következtében már volt kitörés.

A kitöréseknek köszönhetően egy-egy városban több színben is lehetnek víruskockák (minden színből legfeljebb 3). Ez a fertőzéseket nem befolyásolja.

 Ha a kitörésjelölő eléri a kitörésszámláló sáv utolsó mezőjét, a játék véget ér, és a csapat veszített!

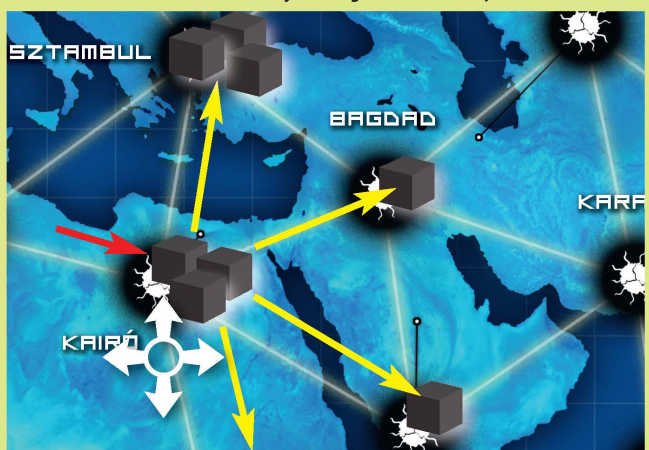


KITÖRÉSEK



Példa (folytatás): Algírban kitör a fekete járvány. Móni eggyel előrébb mozgatja a kitörésjelölőt a kitörésszámláló sávon, majd minden Algírral szomszédos városra (Madrid, Párizs, Isztambul, Kairó) feltesz egy fekete víruskockát. Kairóban már van három fekete víruskocka, így ide Móni nem tesz fel egy negyediket. Ehelyett Kairóban a láncreakció következtében újabb kitörés történik.

Móni még egyet lép előre a kitörésjelölővel a kitörésszámláló sávon. Ezután minden Kairóval szomszédos városra (Isztambul, Bagdad, Rijád, Kartúm) feltesz egy fekete víruskockát – kivéve Algírra, mivel ott már volt kitörés az aktuális fertőzőkártya miatt. Ezután Móni eldobja az Algír fertőzőkártyát.



A KÖR VÉGE

Miután megfertőzte a városokat és eldobta a fertőzőkártyát, a játékos köre véget ér, és a tőle balra ülő következő játékos kerül sorra.

ESEMÉNYKÁRTYÁK



Egy játékos köre közben bármelyik játékos játszhat ki eseménykártyát. Egy eseménykártya kijátszása nem akció. Az eseménykártyát kijátszó játékos dönti el, hogy a kártya hatása hogyan jöjjön létre. Az eseménykártyák bármikor kijátszhatók, kivéve kártyák felhúzása és azok végrehajtása között.

Ha két járványkártyát húztunk, akkor az első végrehajtása után kijátszható eseménykártya.

A fertőzés fázisban az első felhúzott kártya miatt járványkitörés lesz. Nem játszható ki a Légi fuvar eseménykártya, hogy a Karanténspecialistát a helyszínre mozgatva megakadályozzuk ezt. A kitörés után azonban használható a Légi fuvar eseménykártya a Karanténspecialista mozgatására (és ezzel esetleg más városok megvédésére), mielőtt a következő fertőzőkártyát felhúznánk.

Az eseménykártyákat a kijátszásuk után tegyük az eldobott játékoskártyák közé.

JÁTÉKOSKÁRTYÁK

Ha bevezető játékot játszotok (4 járványkártyával), akkor a játékoskártyákat tartásotok magatok előtt képpel felfelé, hogy mindenki láthassa azokat.

Csak a játékoskártyák számítanak bele a kézben tartható lapok mennyiségébe, a szerepkártya és a szabály-összefoglaló kártya nem.

Normál vagy nehéz játék során (5 vagy 6 járványkártyával) mindenki tartsa a kártyáit a kezében. Így mindenkinek lesz olyan információja, amit megoszthat a többiekkel.

Tapasztalt játékosok dönthetnek úgy, hogy a normál és nehéz játék során is nyílt kártyákkal játszanak.

A játék során bármelyik dobópakli bármikor átnézhető.

A JÁTÉK VÉGE

A játékosok akkor **győznek**, ha mind a négy betegség ellenszerét kifejlesztették.

A játékosoknak nem kell a betegségeket teljesen kiirtaniuk a győzelem érdekében; elég az ellenszereket kifejleszteniük. Amint a negyedik ellenszert is kifejlesztik, a játék azonnal véget ér a játékosok győzelmével, függetlenül attól, hogy hány víruskocka maradt a táblán.

A játékosok háromféleképpen is veszíthetnek:

- ha a kitörésjelölő eléri a kitörésszámláló sáv utolsó mezőjét;
- ha már nem tudtok egy adott színből annyi víruskockát feltenni a táblára, amennyire a szabályok szerint szükség lenne; vagy
- ha egy játékos már nem tud két kártyát húzni az akciófázisa után.

SZEREPEK

Minden játékos meghatározott szerepet tölt be a csapaton belül, és különleges képességeivel növeli a győzelem esélyeit.



DISZPÉCSÉR

A Diszpécsér egy akcióként:

- átrakhat egy bábut bármelyik olyan városba, amelyekben van legalább egy másik bábu;
- végrehajthat mozgás akciót bármelyik bábuval, mintha a sajátja lenne.

A mozgattat bábu tulajdonosának bele kell ebbe egyeznie!

Ha egy másik bábuval lép úgy, mintha az a sajátja lenne, akkor az utazáshoz használt lapot a saját kezéből kell eldobnia. A különjárat repülővel akcióhoz használt kártyának a mozgattat bábu kiindulási városával kell megegyeznie.

A diszpécsér csak mozgathatja mások bábuait, más akciókat nem hajthatat velük végre.



KARANTÉNSPECIALISTA

A Karanténspecialista megakadályozza a járványkiterőseket és víruskockák felrakását abban a városban, ahol éppen tartózkodik, valamint az azzal szomszédos (fehér vonallal összekötött) összes városban. Az előkészületek során feltett víruskockákra nincs hatással.



KÉSZENLÉTI ELEMZŐ

Egy akcióként felveheti a játékoskártyák dobópaklijának bármelyik eseménykártyáját, és azt a szerepkártyájára teheti. Egyszerre csak egy eseménykártya lehet a szerepkártyáján. Ez a kártya nem számít a kézben tartott lapok közé. Ha a Készenléti elemző felhasználta ezt az eseménykártyát, tegyék azt vissza a dobozba (a dobópakli helyett).



KUTATÓ

A Tudás megosztása akció során bármilyen városkártyát átadhat a kezéből egy vele egy városban tartózkodó másik játékosnak. Ennek a kártyának nem kell megegyeznie a városukkal. Ez történhet a saját körében (ha ezt az akciót választja), de a másik játékos körében is (ha ő választja ezt az akciót).

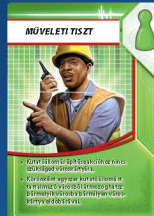
EMLÉKEZTETŐ:

- Járványkártya húzása és végrehajtása után nem húzol helyette másik játékoskártyát.
- Bármely kutatóállomáson kifejleszthető bármelyik vírus ellenszéruma – nem kell, hogy a kutatóállomás városának színe megegyezzen a vírus színével.
- El is kérhetsz valakitől városkártyát, feltéve, hogy mindkettőtök bábuja az elkért kártya városában van.
- A Kutatótól bármelyik városkártyáját elkérheted, ha egy városban tartózkodtok.
- Ha kártyát kapsz egy másik játékostól, azonnal ellenőrizned kell, nincs-e 7-nél több lap a kezében.



MIKROBIÓLÓGUS

Az ellenszérum kifejlesztése akcióhoz elegendő számára 4 kártya is (5 helyett) az adott betegség színéből.



MŰVELETI TISZT

Kutatóállomás építése akcióhoz nincs szüksége városkártyára (nem kell lapot dobnia).

Körönként egyszer kutatóállomást tartalmazó városból átmozoghat bármelyik városba bármilyen városkártya eldobásával.

A Diszpécsér nem használhatja a Műveleti tiszt különleges képességét, amikor őt mozgatja.



ORVOS

Betegség kezelése akcióval egy adott színből az összes víruskockát leveszi a városából, nem csak egyet.

Ha egy betegség ellenszere már ki lett fejlesztve, akkor automatikusan leveszi az adott szín víruskockáit minden olyan városból, ahová belép. Ez nem kerül akcióba.

Az Orvos más játékos körében is levehet automatikusan víruskockákat, ha a Diszpécsér vagy egy eseménykártya miatt lép másik városba.

Ahol az Orvos áll, oda a kifejlesztett ellenszerrel rendelkező betegségekből nem kerülnek újabb víruskockák a fertőzések vagy kiterőések során.

KÉSZÍTŐK

Tervező: Matt Leacock

Fejlesztés: A Z-Man Games csapata

Grafika: Chris Quilliams

Külön köszönet a következőknek: Donna Leacock, Hillary Carey, Chris és Kim Farrell, Rich Fulcher, Ken Tidwell, Corbin Nash, Jim Cote, Steve Duff, Wei-Hwa Huang, és a továbbtesztelésért Beth Heile és John Knoerzer.

Nagy-nagy köszönet Tom Lehmannak a segítségéért.



© Z-Man Games,
1995 West County Road B2,
Roseville, MN 55113,
USA, (651) 639-1905.



© 2013 Z-Man Games. Pandemic, Z-Man Games, and the Z-Man Games logo are TMs of Z-Man Games. Apple and the Apple logo are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc. Google Play is a trademark of Google, Inc. Amazon is a trademark of Amazon.com. Actual components may vary from those shown. Made in China. WARNING! CHOKING HAZARD. NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER 36 MONTHS.

Follow Pandemic The Board game on